About game: Nemo Escape

[Đăng ký tham gia Sinh viên sáng tạo sản phẩm - TechSpark 2025](https://docs.google.com/forms/u/1/d/e/1FAIpQLSetg4P6esU18rKYo2p7IHXC4ho8IJ7xUcaUT8HbMFbVqZbg2g/formResponse?edit2=2_ABaOnucEBu6AXdJhS9jEETtDn6ZtU5htz16WkSL3SG9C-fxROyoTDt82eWH9VsOgMg)

# Của bình

**Tham khảo:**

[**Cat Bub II by WindyFeng, Azure231, phanes2711, DuuuKieee**](https://windyfeng.itch.io/cat-bub-ii)

[**Feeding Frenzy (PC) - Full Game 1080p60 HD Walkthrough - No Commentary**](https://www.youtube.com/watch?v=z2QE-7HEtNI)

**Cốt truyện:**

Một con cá lạ (nhân vật chính) bị bắt từ biển bỏ vào trong bể, nó cần ăn mọi thứ xung quanh nó để trở nên to hơn rồi trở về ngôi nhà cũ của nó-biển cả

**Cách chơi:**

Dùng các phìm W, A, S, D để di chuyển, khi các sinh vật gần miệng cá, cá sẽ tự ăn

Người chơi khi ăn được một lượng cá nhất định sẽ lên level, to lên và có thể ăn thêm một loài cá nữa

Objective: Ghi đủ điểm, mỗi con cá sẽ cho điểm khác nhau

Thanh máu của cá sẽ tụt dần, nếu nó tụt về 0, màn đó sẽ thua

## Từng màn chơi

Vẽ lại game theo phong cách hoạt hình, cute: [Bubbled It Up by None1504, Lin\_nguyenn](https://none1504.itch.io/bubbled-it-up)

Chia game thành các màn chơi

+Mỗi màn chơi sẽ có các background khác nhau và sẽ có bong bóng mới, kẻ thù mới

+Hoàn thành level trước sẽ mở level sau

**Màn 1:** Trong bể cá

Tình tiết: có đứa trẻ ném đồ ăn vào, và có giá trị điểm rất cao

Màn 2: ở sông

Màn 3: ở biển

Đổi skin cá

# Nội dung trong meeting hôm nay

1. Thống nhất

Project là của chung, tiền thưởng sẽ chia

Không làm game hardcore: cày cuốc, bắn súng,

Làm game mang tính chất nhẹ nhàng, thư giãn, tập trung vào số ít level nhưng nâng chất lượng lên

# Những thứ cần vẽ

Con cá làm nhân vật chính, ngoại hình nổi bật, màu sắc tươi sáng. Animation: há miệng đớp, xoay đầu, khi bị thương : Nemo

Các loài cá cần có anim bơi, quay đầu

## Các sinh vật còn lại

* **Cá bảy màu (Guppy)** – Nhỏ, phổ biến, màu vàng 
* **Cá neon** – Phát sáng đẹp mắt. 
* **Cá vàng (Goldfish)** – Biểu tượng của bể cá.
* **Cá tetra** – Nhỏ, bơi theo đàn.
* **Cấp 2 – Cá trung bình (Chỉ ăn được khi lên cấp 1-2)**
* **Cá betta (Xiêm)** – Có vây dài đẹp, nhưng hay hung dữ.
* **Cá thần tiên (Angelfish)** – Dáng bơi tao nhã.



* **Cá dĩa (Discus)** – Tròn, nhiều màu sắc.



* **Cấp 3 – Cá lớn hơn (Cần cấp 3-4 mới ăn được)**
* **Cá Oscar** – Có thể săn mồi nhỏ.
* **Cá hổ (Tiger Fish)** – Sọc vằn mạnh mẽ.
* **Cá la hán (Flowerhorn)** – Đầu gù độc đáo.
* **Cá sấu hỏa tiễn (Gar Fish)** – Dài, răng sắc bén.
* **Cấp 4 – Kẻ săn mồi (Chỉ ăn được ở cấp cao nhất)**
* **Cá mập cảnh (Shark Bala, Red Tail Shark)** – Nhanh nhẹn, dữ dằn.
* **Cá piranha** – Nguy hiểm, thích săn mồi.
* **Cá rồng (Arowana)** – Biểu tượng quyền lực: [Cá rồng - Google Search](https://www.google.com/search?sca_esv=415369467837a886&sxsrf=AHTn8zpUcUg8VnDMDY-gvedVAbG-rzDOfw:1739111775125&q=C%C3%A1+r%E1%BB%93ng&udm=2&fbs=ABzOT_CWdhQLP1FcmU5B0fn3xuWpA-dk4wpBWOGsoR7DG5zJBpwxALD7bRaeOIZxqOFEngzB_O_LYSS4XXpaWwzVPCpGbEoTNp6A3iVxE6oOjTLUGiy65eqQn4zr4j5xKfK6hjRz-KdV8qFYZeobmtuj3xZt7_hdHweDze4MsAKOwlJLaoMDtNqdPmWxXsf04Zeax_1IHVW4&sa=X&ved=2ahUKEwiv1dKc6LaLAxUFdfUHHSfXNswQtKgLegQIExAB&biw=1358&bih=616&dpr=1)
* **Cá chình điện (Electric Eel)** – Có thể thêm cơ chế giật điện: [Electric Eel - Google Search](https://www.google.com/search?sca_esv=415369467837a886&sxsrf=AHTn8zr6-5z2MyzWGVbGrjDOB0-J6NLFcg:1739111842066&q=Electric+Eel&udm=2&fbs=ABzOT_CWdhQLP1FcmU5B0fn3xuWpA-dk4wpBWOGsoR7DG5zJBs5KbvfUChveCKqCmofFTOmD6-uRqIJSzI7SBoU243xFjJJckQiMBIEoKKUlbYRMiLtHeeEpbITS6ZlMq540Fzf9t-e1BPlf3fmhcgOcvZA5haVTSk01-bpOAE0F0GPmcECkNVgPjTQ_Jm6JvOWybWcsWwOlBhoZtk0_S6I4uLJkVug_iQ&sa=X&ved=2ahUKEwiptMi86LaLAxVxha8BHRmxDzgQtKgLegQIIRAB&biw=1358&bih=616&dpr=1)
* **Cá mập trắng (Great White Shark)** – Biểu tượng tối thượng của đại dương.
* **Cá voi sát thủ (Orca)** – Kẻ thống trị vùng nước lạnh.
* **Quái vật biển sâu (Kraken/Cá Đèn Lồng Khổng Lồ)** – Được thêm vào như boss bí ẩn.

## Background: bể cá(tự sáng tạo)

\*Sau khi vẽ xong, lưu ảnh trong folder Raw Assets và Hào tự chia cấu trúc folder

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

# Nhiệm vụ của coders

**Cấu trúc folder Project->Assets**

Assets

Scences

Lobby

Level 1

Level 2

Scripts(chỉ chứa các file C#)

Entity.cs

Player.cs

Wave.cs

….

Resources(chứa các ảnh .png, animator)

Background

Lv1

Lv2

Lv3

Nemo

Fish

Guppy

Greate white shark

….

**Entity(Bình)**

Mô tả: sinh vật có máu, hết máu sẽ tự động Destroy()

Biến toàn bộ: health, max\_health

Player(Bình):

**Wave**(Minh Quân)